

# Анкета обратной связи Fast ForWord

Ваши фамилия и имя \*

Алина

Фамилия и имя ученика \*

Михаил

Возраст ученика \*

7 лет

Как Вы узнали о программе?

От логопедического центра "ЛОГОС", г.Иваново

Почему появилось желание приобрести занятия в программе?

В логопедическом центре показали эту программу, несколько раз попробовали, ребёнок увлёкся. Кроме того, я считаю, что программа облегчает восприятие иностранной речи на слух, что немаловажно в дальнейшем при изучении иностранного языка.

Были ли сомнения перед покупкой, какие?

Не была уверена в том, что ребёнок сможет справиться со всеми играми.

Какой фактор стал решающим при покупке?

Заинтересованность ребенка.

Какую проблему/проблемы решали при помощи программы?

Развитие контрации внимания и памяти.

Проводили ли какие-то методики/занятия параллельно с программой? Какие?

Ничем специально не занимались. Делали задания из детского сада и школы. Занимались физкультурой и плаванием.

Какие результаты получили от занятий в программе? \*

Ребенок стал более усидчивым, внимательным. Учитель говорит, что слышит всё с первого раза и выполняет без дополнительного напоминания.

Оцените пользу от занятий в Fast ForWord от 1 до 5, где "1" - Абсолютно бесполезно, а "5" - Однозначно полезно

5

4

3

2

1

Чтобы бы Вы могли сказать родителям, которые до сих пор сомневаются приобретать занятия в программе? \*

В программе есть возможность пробных занятий. Обязательно попробуйте, и дайте ребенку возможность самостоятельно потыкаться в игрушке, посмотреть её в деле.

Стали бы Вы рекомендовать занятия в Fast ForWord другим родителям? "1" - Однозначно нет, "5" - Настоятельно рекомендую.

- 5
- 4
- 3
- 2
- 1

Оцените нашу работу по онлайн организации и сопровождению занятий в Fast ForWord от 1 до 5, где "1" - Все ужасно, а "5" - Отлично

- 5
- 4
- 3
- 2
- 1

Что бы мы могли улучшить в нашей работе по онлайн сопровождению тренировок в программе?

Замечаний к онлайн сопровождению нет. Однако в игре Polar Planet из группы игр Foundation II есть ошибка (или это просто неисправность какая-то): когда выкладывается ряд из 4 снежных блоков и после того, как назовут слово и игрок нажимает блок с нужным словом, программа первый заход всегда кликает как неправильный, и полученный блок исчезает с саней, и соответственно, цепочка правильных ответов, данных подряд, исчезает и начинается новый отсчет. Эта ошибка присутствовала всю игру и исчезла только, когда ребенок набрал 100% и эту игру ставили в дополнительные. Еще к разработчикам просьба: когда остаётся одна игра, в которой нет нужного количества процентов, то в пару ставить к ней пройденные игры не одну и ту же, а все пройденные либо рандомно, либо каждую по порядку, а то в одну и ту же игру играть скучно, тем более, что ребенку могла понравиться другая игра (в нашем случае в пару ставили Polar Planet, а ребенку нравилась бабушка из Tomb Rider)

---

Разрешаете ли Вы нам размещать в открытых источниках (наш сайт, наши странички в соцсетях) Ваш отзыв?

- Да, открыто
- Да, но анонимно (например, имя (без фамилии) родителя и ученика)
- Да, но только с изменением имен
- Нет

Компания Google не имеет никакого отношения к этому контенту.

Google